

MODALIDAD A DISTANCIA

Educación con Especialidad en Innovación y Aprendizaje Digital

10 años siendo líderes en
educación a distancia en el Perú

Con esta carrera virtual serás capaz de asegurar el diseño, desarrollo e implementación de experiencias de aprendizaje significativas, relevantes y de calidad con sólidos fundamentos pedagógicos; mediante la gestión eficiente de tecnologías educativas y promoviendo la innovación a través de la investigación educativa, para con ello contribuir a la educación en el Perú y el mundo en el contexto de la Cuarta Revolución Industrial.

**¡Conoce los
programas de
internacionalización
#UC!**

- Clases espejo
- COIL
- Intercambio académico
- Global Teams
- Misión académica
- Prácticas internacionales
- Doble titulación
- Short term programs

La excelencia se logra con experiencias

Conoce los cursos que formarán tu futuro profesional

Certificaciones progresivas

1. Certificación en Gestor de Tecnologías Educativas ■
2. Certificación en Diseñador e Implementador de Experiencias de Aprendizaje en escenarios virtuales ●

Encuentra los cursos correspondientes a cada certificación con las figuras dentro del plan de estudios.

Recursos Virtuales

Entendemos que el aprendizaje es un proceso que requiere la participación activa, colectiva y colaborativa de los estudiantes en la construcción de nuevos conocimientos. Por tanto, promovemos la conexión y la experimentación en la formación de nuestros profesionales en Educación con especialidad en Innovación y Aprendizaje Digital, a través de los siguientes laboratorios, simuladores y herramientas digitales: **LMS Moodle, Blackboard Ally, eXeLearnin, MIT App Inventor, Google Workspace, Office 365, Metaverse, Second Life.**

Grado

Bachiller en Educación con especialidad en innovación y aprendizaje digital

Título

Licenciado / Licenciada en Educación con Especialidad en Innovación y Aprendizaje Digital

Carrera con opción de **doblo grado americano** con:



Continental University of Florida

01

Periodo 1



- Habilidades Comunicativas
- Matemática 1.0
- Laboratorio de Liderazgo
- Gestión del Aprendizaje
- Herramientas Virtuales para el aprendizaje
- Introducción a las Ciencias de la Educación
- Transformación Digital de la Educación y las Instituciones Educativas

02

Periodo 2



- Comunicación Efectiva
- Matemática 2.0
- Ética, Ciudadanía y Globalización
- Educación, Aprendizaje y Enseñanza en la Sociedad del Conocimiento
- Tecnologías Educativas 1 ■
- Psicología de la Educación y del Desarrollo

03

Periodo 3



- Estadística General
- Laboratorio de Innovación
- Teoría del Aprendizaje y Aprendizaje Mediado por Tecnología
- Pedagogía, Andragogía y Aprendizaje a lo largo de la vida
- Tecnologías Educativas 2 ■
- Procesos Cognitivos Básicos

04

Periodo 4



- Comunicación y Argumentación
- Didáctica General y Diseño de la Instrucción ●
- Formación en Escenarios Virtuales: Modalidades E-Learning e Híbridas ●
- Teoría y Diseño Curricular
- Análisis y Diseño de Soluciones Tecnológicas Educativas
- Procesos Cognitivos Superiores

05

Periodo 5



- Laboratorio Avanzado de Innovación y Liderazgo
- Estadística Descriptiva Aplicada a la Educación
- Evaluación de los aprendizajes ●
- Tecnologías de la Información y Comunicación e Inclusión Educativa 1 ■
- Gestión de Soluciones Tecnológicas Educativas ■
- Electivo General 1

06

Periodo 6



- Seminario de Investigación
- Estadística Inferencial Aplicada a la Educación
- Diseño de Experiencias de Aprendizaje mediadas por las Tecnologías ■
- Tecnologías Educativas 3 ●
- Implementación de Soluciones Tecnológicas Educativas
- Psicología para la Educación

07

Periodo 7



- Gestión Profesional
- Innovación Social
- Competencias Digitales en la Educación
- Paradigmas de Investigación Educativa
- Tecnologías de la Información y Comunicación e Inclusión Educativa 2
- Neurociencia y Cognición

08

Periodo 8



- Investigación en TIC aplicadas a la Educación
- Conversation Class
- Técnicas Cuantitativas aplicadas en Educación
- Producción de Experiencias de Aprendizaje ●
- Aprendizaje Colaborativo potenciado y Desarrollado por las Tecnologías Digitales
- Gestión de proyectos tecnológicos

09

Periodo 9



- Taller de Investigación 1 Educación
- Técnicas Cualitativas aplicadas en Educación
- Montaje de Experiencias de Aprendizaje
- Tecnologías de la Información y la Comunicación desde la Perspectiva Social
- Taller de Proyectos para Educación Digital 1
- Electivo Específico 1

10

Periodo 10



- Taller de Investigación 2 Educación
- Formación del docente para el uso Educativo de las Tecnologías Digitales
- Redes Sociales y Educación
- Taller de Proyectos para Educación Digital 2
- Evaluación de las Tecnologías Digitales y Evaluación con Tecnologías Digitales
- Electivo Específico 2