

MODALIDAD A DISTANCIA

Ciencias de la computación

10 años siendo líderes en
educación a distancia en el Perú

Con esta **carrera virtual** tendrás la capacidad de diseñar, adaptar, implementar y evaluar soluciones haciendo uso de tecnologías acorde con el entorno social y empresarial que permitan un eficiente manejo de la información integrando aspectos éticos, sociales, legales y económicos.

¡Conoce los
programas de
internacionalización
#UC!

- Clases espejo
- COIL
- Intercambio académico
- Global Teams
- Misión académica
- Prácticas internacionales
- Doble titulación
- Short term programs

La excelencia se logra con experiencias

Conoce los cursos que formarán tu futuro profesional

Certificaciones Progresivas

1. 1era Certificación Progresiva: **Ciberseguridad** ■
2. 2da Certificación Progresiva: **Machine Learning** ●
3. 3era Certificación Progresiva: **Realidad Virtual Y Aumentada** ◆
4. 4ta Certificación Progresiva: **Transformación Digital** ▲

Encuentra los cursos correspondientes a cada certificación con las figuras dentro del plan de estudios.

Simuladores y laboratorios virtuales

Porque sabemos que errar también es estimulante, ya que nos conduce a adquirir experiencias, ponemos a disposición de los y las estudiantes de Ciencias de la Computación, laboratorios y equipamientos tecnológicos para que apliquen la teoría en la práctica, y construyan aprendizajes a partir de la experimentación, la iteración, el acierto y el error. Accederás a herramientas tecnológicas de vanguardia como los simuladores: **Tinkercad, GNS3, KNX Simulator, Netsim academic, Attack simulator Pro, Geogebra, Csico Academy y Oracle Academy**

Grado

Bachiller en Ciencias de la Computación

Título

Licenciado/Licenciada en Ciencias de la Computación

Carrera con opción de **doblo grado americano** con:



01

Periodo 1



- Habilidades Comunicativas
- Matemática Superior
- Laboratorio de Liderazgo
- Gestión del Aprendizaje
- Fundamentos de Programacion
- Introducción a Ciencias de la Computación
- Herramientas Virtuales para el Aprendizaje

02

Periodo 2



- Comunicación Efectiva
- Fundamentos del Cálculo
- Ética, Ciudadanía y Globalización
- Álgebra Matricial y Geometría Analítica
- Estructura de Datos y Algoritmos
- Matemática Discreta

03

Periodo 3



- Introducción a Base de Datos
- Estadística General
- Cálculo Diferencial
- Física 1
- Estructura de Datos Avanzado
- Lenguaje de Programación
- Laboratorio de Innovación

04

Periodo 4



- Comunicación y Argumentación
- Cálculo Integral
- Base de Datos Distribuidas
- Sistemas Digitales
- Física 2
- Estadística Aplicada

05

Periodo 5



- Análisis y Diseño de Algoritmos
- Proyecto interdisciplinario I
- Arquitectura y Organización de computadoras
- Ecuaciones Diferenciales
- Laboratorio Avanzado de Innovación y Liderazgo
- Electivo General I

06

Periodo 6



- Investigación Operativa
- Seminario de Investigación
- Programación Competitiva
- Sistemas Operativos Computacionales
- Ingeniería de Software en Ciencia de la Computación ▲
- Teoría de la Computación ●◆

07

Periodo 7



- Computación Gráfica ◆
- Computación Paralela y Distribuida
- Interacción Humano Computador
- Introducción a la Inteligencia Artificial ●
- Redes ■
- Computación en la Nube ▲
- Gestión Profesional
- Innovación Social

08

Periodo 8



- Conversation Class
- Supervisión Prácticas Preprofesionales - Ingeniería
- Compiladores
- Redes de Computacion y Enrutamiento ■
- Proyecto de Software, Gestión de Procesos y Calidad
- Big Data en los Negocios ▲
- Principios de Aprendizaje Automático ●

09

Periodo 9



- Aplicaciones Móviles
- Taller de Investigación 1 - Ciencias de la Computación
- Taller de Proyectos en Ciencia de la Computación I
- Aprendizaje Automático Avanzado ●
- Robótica ●
- Electivo Especifico 1 ■◆▲

10

Periodo 10



- Taller de Investigación 2 - Ciencias de la Computación
- Taller de Proyectos en Ciencia de la Computación II
- Internet de las Cosas ▲
- Deep Learning ●
- Electivo Especifico 2 ◆